



**5**

**STERNE - SYSTEM**



**EINFACHE CHANCEN**

**Dieses beeindruckende Werk von Professor Dr. Claus K. Werk galt bisher als verschollen.**

**Durch unsere vielfältigen Kontakte kamen wir aber in den Besitz des Urwerkes mit allen Tipps und Tricks und können es zu Ihrem Vorteil in einer kleinen Auflage herausbringen.**

**Spiel und Prüfung  
GEWINN - MAGNET**  
vom Erfinder, Herrn Prof. Dr. Claus K.

Eigensinnig, wie Professoren nun mal sind, prüfte Herr Prof. Dr. K. lediglich die Permanenzbände, die ihm gerade zur Verfügung standen.

Und dies auch nur widerwillig, da sein System ja „so-wieso funktioniert - wozu prüfen“!

Um sich selbst und seinen Bekannten zu beweisen, dass der **GEWINN-MAGNET** Gewinne bringt, spielte er im Bad Mondorfer Casino (Luxembourg) drei Monate jeden Tag eine Partie mit jeweils 43 Coups.

Warum gerade 43 Coups, konnten wir nicht in Erfahrung bringen.

Permanenzprüfungen	
Baden Baden Januar 61	+ 116 Stücke
Baden Baden März 61	+ 116 Stücke
Baden Baden April 61	+ 88 Stücke
Baden Baden Mai 61	+ 97 Stücke
Baden Baden Juni 61	+ 93 Stücke
Bad Neuenahr Oktober 61	+ 110 Stücke
Bad Neuenahr November 61	+ 33 Stücke
Bad Neuenahr April 62	+ 90 Stücke
Gesamtergebnis der Autorenprüfungen nach Permanenzen	
	<b>+ 743 Stücke</b>
Praktisches Spiel	
Bad Mondorf November 93	+ 106 Stücke
Bad Mondorf Dezember 93	+ 98 Stücke
Bad Mondorf Januar 94	+ 101 Stücke
<b>Ergebnis</b>	<b>+ 305 Stücke</b>

Das real durchgeführte praktische Spiel des Erfinders bestätigte voll die theoretischen Erwartungen hinsichtlich der Gewinnstücke.

Auch die praktischen Verlagsprüfungen verliefen sehr positiv und bestätigten erneut die Überlegenheit von **GEWINN-MAGNET**!

Die beruhigende Gewissheit, dass sich die Dinge erfüllen müssen, ist im **GEWINN-MAGNET** eingebaut!

Datum	Coups	Saldo
01.06.2009	43	+3
02.06.2009	43	+8
03.06.2009	43	+12
04.06.2009	43	-10
05.06.2009	43	+9
06.06.2009	43	+8
07.06.2009	43	-1
08.06.2009	43	-2
09.06.2009	43	+7
10.06.2009	43	+2
11.06.2009	43	+4
12.06.2009	43	-3
13.06.2009	43	+12
14.06.2009	43	+6
15.06.2009	43	+4
16.06.2009	43	+10
17.06.2009	43	+5
18.06.2009	43	+5
19.06.2009	43	-4
20.06.2009	43	-2
21.06.2009	43	+5
22.06.2009	43	0
23.06.2009	43	+9
24.06.2009	43	-10
25.06.2009	43	+8
26.06.2009	43	+6
27.06.2009	43	+10
28.06.2009	43	+3
29.06.2009	43	-2
30.06.2009	43	+1
<b>Ergebnis</b>		<b>+103</b>

Selbstverständlich nahmen auch wir eine Permanenzprüfung, mit einer aktuellen Monatspermanenz vor.

Der Monat Juni 2009 der Spielbank Trier wurde seinerzeit hierzu herangezogen.

Ein Unterschied zu den Ergebnissen, die Herr Prof. Dr. Claus K. erprüfte bzw. erspielte, ist nicht vorhanden.

Auch wir kamen zu den durchschnittlich cirka 100 Stücken je Monat, bei täglich einer Partie mit nur 43 Coups.

**Nur eine Partie täglich?**

Selbstverständlich können auch mehrere Partien an einem Tag gespielt werden.

Besonders bemerkenswert ist, dass diese Ergebnisse durchweg im reinen masse égale Spiel erzielt worden sind, ohne jegliche Steigerung.

Hin und wieder gab es zwar einen Platzer mit 10 Verluststücken, doch nur das Endergebnis zählt.

**Ist das System kompliziert ?**

Nein!

Die Buchung ist einfach und bereits ein- oder zweimaliges Lesen reicht, um **GEWINN-MAGNET** sicher und fehlerfrei zu spielen.

Eventuelle Fragen werden durch die in der Systemschrift enthaltenen ausführlichen Probespiele überhaupt nicht auftreten.

Alles ist klar und verständlich dargestellt.

Im Anhang werden auch noch zusätzlich Möglichkeiten der Gewinnmaximierung vorgestellt!

# GEWINN - MAGNET

## Internetspiel?

Heutzutage müssen brauchbare Systeme selbstverständlich auch im Internet spielbar sein.

Wir prüften daher mit der uns vorliegenden kompletten Permanenz des Jahres 2003 eines bekannten Internet-Casinos.

Auch hier wieder pro Tag genau 43 Coups + eventuelle Zeros.

Die Prüfung erfolgte per Computerprogramm.

Gesamtergebnis	+ 1302
Höchster Kapitalbedarf	42 Stücke

Dieses Ergebnis wurde im reinen masse égale Spiel erzielt und bestätigte die Erwartungshaltung sowie die Ausarbeitungen von Herrn Prof. Dr. Claus K., dem wir für die Überlassung seiner Systematik Dank schulden.

Damit der Preis von **GEWINN-MAGNET** inclusive des Gutscheins (50 €) mit nur 290,- € günstig und für jedermann erschwinglich bleiben kann, verzichteten wir auf weitere kostenintensive Prüfungen.

Denn, wie wir glauben, dürften die bisher erreichten Überschusswerte bereits aussagekräftig genug sein.

Nach ludografischen/roulettewissenschaftlichen Erkenntnissen spricht nichts gegen weitere Gewinne mit dem **GEWINN-MAGNET**.

## GARANTIE

Wenn wider Erwarten Ihre Prüfungen des **GEWINN-MAGNET** nicht zu Ihrer Zufriedenheit verlaufen sollten, so haben Sie selbstverständlich das Recht auf Rückgabe bei Erstattung des Kaufpreises, oder alternativ des Umtauschs in ein anderes System.

Für Ihre Prüfungen haben Sie ab Lieferdatum einen Monat Zeit.



## System-Kurzdaten

<b>Spielart</b>	Spiel auf Einfache Chance.
	Spiel auf bis zu 3 Chancenpaaren möglich.
<b>Kapitalbedarf</b>	Tischkapital 10 Stücke
	Spiel masse égale auf einem Chancenpaar.
	Gesamtkapital ca. 50 Stücke
<b>Partiellänge</b>	43 Coups ( ohne Zero )
	Natürlich können auch mehrere Partien gespielt werden.
<b>Pluslimit je Tag</b>	Keins

Die angegebene Partielänge von 43 Coups gelten natürlich nur als Maximallänge.

Sie können bei vorzeitigem Gewinn selbstverständlich auch früher aufhören und, wenn Sie Lust dazu haben, eine weitere Partie spielen.

## Stückhöhe ?

Um im Casino nicht allzu „unangenehm“ aufzufallen, empfehlen wir mit Stückgrößen von 100 bis 200 Euro zu spielen, die auch gestückelt sein könnten, wie z.B. 2 50er oder ein Hunderter und zwei 50er. Sieht dann mehr nach einer Progression aus.

Die müssen ja nicht gleich mitbekommen, dass Sie als **GEWINN-MAGNET** Spieler auf der Gewinnerseite sind.

## Anwendererfahrungen

Maik T. aus Hamburg:

Anfangs etwas holprig - kann aber auch an mir gelegen haben. Dann aber kams. Prima Spiel. Lutz F. aus Bonn:

Das Casino Bad Neuenahr tat mir ja fast schon leid. Habe echt gut gewonnen und kam mit der Systematik einwandfrei klar.

Einige Probespiele zu hause reichten und ich hatte die wenigen Regeln „voll drauf“.

Endlich auch mal ein ‘Spiel ohne komplizierte Sonderregeln“ usw.

**GEWINN-MAGNET** von Professor Dr. Claus K. ist eine ausgeklügelte Systematik, die am Tisch vorherrschende Trends über alle 3 Einfachen Chancen verfolgt, erfaßt und konsequent nutzt.

Es werden zwar alle 3 Einfachen Chancenpaare in die Trendermittlung einbezogen, der Satz erfolgt jedoch immer nur auf einer Chance, d.h. der Einsatz beträgt niemals mehr als ein Stück pro Angriff. Mehrfachsätze auf zwei oder gar drei Einfache Chancen sind somit ausgeschlossen.

- ★ Spiel auf die EINFACHEN CHANCEN, die sich schon immer für ein lukratives Systemspiel bewährten.
- ★ Durch vermischtes Tendenz-Spiel auf den drei Einfachen Chancen sind die Voraussetzungen für geringe Schwankungen gegeben.
- ★ Leicht zu buchen bei ca. 50% Annoncen.
- ★ Perfekte Anpassung an die drei möglichen Spielbedingungen.
- ★ Spielerwartung bei 43 Coups je Partie ca. 3,5 Stücke rein masse égale.
- ★ Mit einer Progression/Überlagerung (Progression in Systemschrift enthalten) wird der Gewinn erheblich gesteigert.



**Über drei Stücke Gewinn je Partie - laut den Prüfungen - und Sie bestimmen die Höhe der Gewinnstücke!**

Das Grundspiel selbst hatte der Erfinder, Herr Professor Dr. Claus K., ein seinerzeit sehr bekannter Forscher auf dem Gebiet der Stochastik, entwickelt und behielt es jahrelang unter strengstem Verschluss!

Vor ungefähr 10 Jahren spielte er selbst in Bad Mondorf drei Monate mit erstaunlichen Ergebnissen.

Seine wissenschaftlichen Arbeiten interessierten ihn aber mehr und er hörte wieder auf. Er wollte es sich nur selbst beweisen, dass seine Theorien richtig waren.

In diesem Frühjahr starb er, weit über achtzigjährig. Durch meine vorherigen vielfältigen Kontakte kamen wir erneut in den Besitz seiner Unterlagen.

Einem kleinen Kreis bieten wir seine Erkenntnisse für das phänomenale 5-Sterne-System **GEWINN - MAGNET** an.

**BEISPIEL - PARTIE mit 42 Coups bei einem Gewinn von 4 Stücken**

Zahl	
32	
5	
5	
2	Plus
6	
27	
20	
11	Plus
3	Minus
27	
2	
24	
33	
28	
27	Plus
18	Minus
29	Plus
17	Plus
6	
35	
2	Plus
35	Plus
1	Plus
32	Minus
35	
23	Plus
5	
23	
7	Minus
36	
22	
7	Minus
21	Minus
16	
9	
30	
7	Plus
25	Plus
8	Minus
6	Plus
34	
8	Minus
Ergebnis	+ 4

**+ 1**



**+ 2**



**+ 3**



**+ 4**



Diese Partie ist in der Systemschrift als Vorspiel komplett enthalten.

# PERSÖNLICHE *VORZUGS* - ANFORDERUNG

Für:

**Ja,**

ich möchte auch mit „**GEWINN-MAGNET**“ gewinnen und will mich von der Qualität der Systematik selbst überzeugen und bitte um die sofortige Zusendung der kompletten Spielunterlagen.  
Dabei nehme ich ihre „Geld-zurück-Garantie“ oder wahlweise ihre Umtauschgarantie voll in Anspruch.  
Für meine Prüfungen habe ich einen Monat, ab Lieferdatum, Zeit.

Bitte senden Sie mir die Systematik „**GEWINN-MAGNET**“ für 340,- € incl. MwSt.

Ich habe einen Gutschein über 50,- €, daher für nur 290,- € incl. MwSt.

Wurde heute auf Ihr Postbankkonto Dortmund  
Konto-Nr. 997 749 465, BLZ 440 100 46, überwiesen  
(IBAN: DE96 4401 0046 0997 7494 65, BIC: PBNKDEFF)

liegt per Bankscheck bei

ist per Nachnahme zu erheben, (+ 5,- €/ Ausland + 10,-€)

ist per Paypal bezahlt an Account:  
insiderverlag@yahoo.de



**Bitte abtrennen, ausfüllen und einsenden oder faxen an:  
INSIDER PUBLISHING, Pollenfeldweg 51, D-56070 Koblenz, Fax (+49) 0261 988 999 68**

Datum

Unterschrift

