

Ja lacht Roulette!

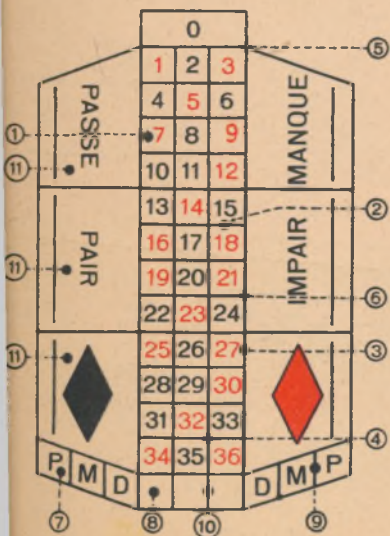


Rien ne va plus!



ROULETTE-SPIELREGELN

Nebenstehende Abbildung veranschaulicht die Roulettescheibe und den Satzspiegel. Die schwarzen Punkte dienen als Beispiele, wie gesetzt werden kann.



Auszahlung

1. Eine einzelne Nummer (Plein)	35 mal den Einsatz
2. Zwei Nummern (Cheval)	17 mal den Einsatz
3. Drei Nummern (Transversale pleine)	11 mal den Einsatz
4. Vier Nummern (Carré) z. B. 32, 33, 35, 36	8 mal den Einsatz
5. Die ersten vier Nummern (Quatre premiers) 0, 1, 2, 3	8 mal den Einsatz
6. Sechs Nummern (Transversale simple, Sixain)	5 mal den Einsatz
7. Ein Dutzend (P. M. D.), zwölf Nummern	2 mal den Einsatz
8. Eine Kolonne, zwölf Nummern	2 mal den Einsatz
9. Zwei Dutzende, vierundzwanzig Nummern	$\frac{1}{2}$ mal den Einsatz
10. Zwei Kolonnen, vierundzwanzig Nummern	$\frac{1}{2}$ mal den Einsatz
11. Einfache Chancen (Chances simples), achtzehn Nummern:	
Rot — Schwarz (Rouge — Noir)	} 1 mal den Einsatz
Grad — Ungrad (Pair — Impair)	
Manque (1—18) — Passe (19—36)	

Der Einsatz gehört dem Gewinner! — Bei Erscheinen von Zéro (0) werden alle Einsätze auf Einfache Chancen nach Wahl gesperrt (en prison) oder verlieren die Hälfte. Über die gesperrten Sätze entscheidet der folgende Coup. — Für die Einsätze sind die Spieler selbst verantwortlich.